EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guía de funcionamiento de EasyMP® Network Projection

Contenido

Antes del uso

Funciones de EasyMP Network Projection 5
Compartir el proyector 5
Varias funciones de transferencia de pantalla. 5

Instalación del software 6
Requisitos del software 6
Instalar. 6

Resumen de EasyMP Network Projection

Dos modos de conexión 9
Conexión avanzada 9
Conexión rápida (sólo cuando se ha instalado la Unidad LAN inalámbrica opcional) 9
Pasos para conectarse 10

Prepararse para conectar 11

Conectar a un proyector de una red y proyectar 12
Utilizar el proyector 12
Utilizar la computadora. 12
Utilizar la pantalla de conexión 14
Utilizar la barra de herramientas 16

Funciones y ajustes de EasyMP Network Projection

Proyectar sólo una presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación). 20

Utilizar la visualización con pantalla múltiple 21
Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual 22
Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple 23
Ajustar la pantalla virtual 23
Habilitar el driver de pantalla virtual (Windows solamente) 23
Ajustar la pantalla virtual 24
Asignar la imagen que se proyectará 28
Proyectar las imágenes asignadas. 28

Conectar a un proyector de una subred diferente. 30
Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente) 30
Efectuar una búsqueda con un Perfil 31
Crear un Perfil 32
Buscar especificando un Perfil 33
Gestionar un Perfil 34

Utilizar Configurar opciones 36
Configurar cada opción. 36
Ficha Configuración general 36
Ficha Ajustar rendimiento. 37
Ficha Salida de sonido 38

Apéndice

Limitaciones de conexión 40
Resoluciones compatibles 40
Color de la pantalla 40
Número de conexiones 40
Otros 40
Al utilizar Windows Vista o Windows 7 41
Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows 41
Limitaciones en Windows Aero 41
Limitaciones al proyectar desde el Windows Media Center 41

Solucionar problemas 42
Problemas relativos a las funciones de red 43
No se puede conectar al proyector. 43
Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otra computadora. 43
No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection. 43
No se puede conectar en Conexión avanzada ni en conexión LAN alámbrica 45
La presentación con diapositivas no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple. 45
Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla de la computadora cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple. 46
El cursor del mouse no se muestra en la pantalla de la computadora. . . 46
Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer. 46
Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una presentación con diapositivas de PowerPoint. 47
Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office. 47
Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection 47
La configuración de la red no se recupera después de cortar la conexión a la computadora con EasyMP Network Projection. 49

Glosario 50

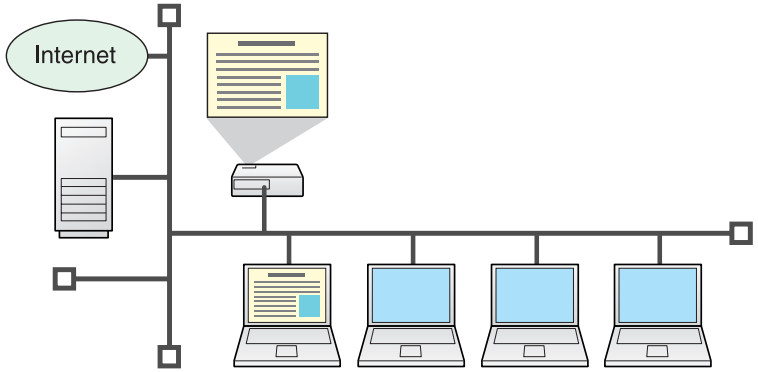
Avisos general 51
Aviso sobre derechos reservados 51
Acerca de las anotaciones 51
Marcas comerciales 52

Antes del uso

En esta guía se describen funciones útiles para EasyMP Network Projection y el modo de instalar el software.

Funciones de EasyMP Network Projection

Puede emplear EasyMP Network Projection para proyectar la pantalla de su computadora desde el proyector mediante una red. Compartir el proyector a través de una red y usar varias funciones de transferencia de pantalla le permitirá celebrar reuniones y presentaciones con mayor eficacia.



Compartir el proyector

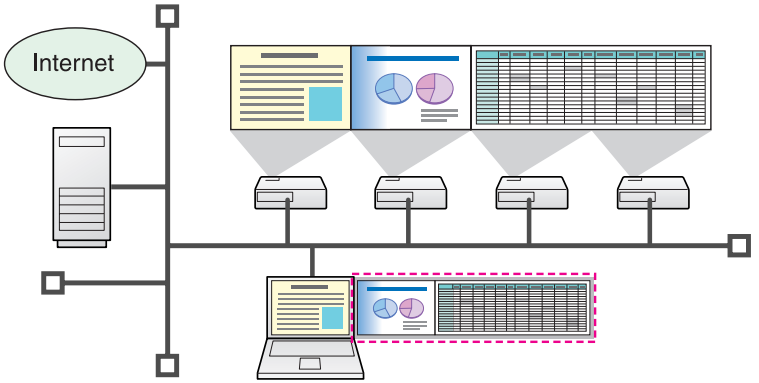
Si el proyector está conectado a una red, puede compartir el proyector desde las computadoras de la red. Al proyectar datos desde diferentes computadoras durante una reunión o una presentación, puede realizar el progreso de forma fluida sin cambiar el cable de señal entre cada computadora.
No se producirán problemas, aunque el proyector y la computadora se encuentren a gran distancia.

Varias funciones de transferencia de pantalla

Se pueden emplear las siguientes funciones de transferencia de pantalla.

- Visualización con pantalla múltiple ☛ p.21

  Puede proyectar varias imágenes desde una computadora hasta un máximo de cuatro proyectores, lo que le permite proyectar como una imagen continua imágenes horizontales, como hojas de cálculo.



- Modo Presentación ☛ p.20

  Esta función puede proyectar presentaciones de PowerPoint ejecutadas en una computadora. Puede ofrecer presentaciones con estilo proyectando una pantalla en negro mientras ultima detalles, etc. y cuando no realice una presentación con diapositivas.

- Función de distribución

  La pantalla que se visualiza desde una computadora remota puede mostrarse simultáneamente en hasta cuatro proyectores de la misma red.

- Función de conmutación

  Utilizando la función de conmutación de reunión, si EasyMP Network Projection está instalado en todas las computadoras, los presentadores pueden proyectar sus propias imágenes por turnos sin cambiar los cables.

Instalación del software

El software EasyMP Network Projection se encuentra en el CD-ROM EPSON Projector Software. Instale el software en la computadora que esté utilizando.

Requisitos del software

EasyMP Network Projection funciona en computadoras que cumplan los siguientes requisitos.

SO	Windows 2000 Service Pack 4 Las siguientes versiones de SO de 32 bits: Windows XP Windows XP Service Pack 1 o posterior Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 o posterior Windows 7 Las siguientes versiones de SO de 64 bits: Windows 7
	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 o posterior* Mac OS X 10.6.x Recomendado: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz o superior Power PC G3 900MHz o superior Recomendado: Pentium M 1.6GHz o superior CoreDuo 1.83GHz o superior
Cantidad de memoria	256MB o más Recomendado: 512MB o más
Disco duro Espacio libre	20MB o más
Visualización	Resolución mínima XGA (1024x768) y máxima UXGA (1600x1200) Pantalla en color de 16 bits o superior (pantalla de aprox. 32000 colores)

* No se garantiza el funcionamiento en Mac OS X 10.5.0 debido a que los ajustes de firewall no se ajustan correctamente al actualizar la versión.

Instalar

Asegúrese de comprobar los siguientes puntos antes de iniciar la instalación.

- Si utiliza una computadora que funciona con uno de los siguientes sistemas operativos, deberá tener derechos de administrador para poder instalar EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7
- Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones que se estén ejecutando antes de iniciar la instalación.
- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al del SO que se utilice, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.
- Para descargar la última versión de EasyMP Network Projection visite la página Web www.epson.com y seleccione su región.

Para **usuarios de EMP NS Connection**

El nombre EMP NS Connection ha cambiado.

Antes del cambio: EMP NS Connection

Después del cambio: EasyMP Network Projection

Si usa en el proyector la misma función que EMP NS Connection, instale EasyMP Network Projection tras haber desinstalado EMP NS Connection. No puede conectarse al proyector con EMP NS Connection.

Procedimiento

Para Windows

1. **Encienda la computadora.**
2. **Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en la computadora.**

   El instalador se iniciará automáticamente.

Si el instalador no se inicia automáticamente, haga doble clic en la unidad de CD-ROM desde **Mi PC** (o **Equipo**).

3. **Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.**

Para Mac OS

1. **Encienda la computadora.**
2. **Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en la computadora.**
3. **Haga doble clic en el icono "EMP_NPInstaller.mpkg" en la ventana EPSON.**

   Empieza la instalación.

4. **Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.**

Desinstalar

Para Windows

Seleccione **Inicio** - **Configuración** - **Panel de control** - **Agregar o quitar programas** y luego desinstale EasyMP Network Projection.

Para Mac OS

Haga doble clic en "**EasyMP Network Projection Uninstaller.app**" desde la carpeta EasyMP Network Projection para desinstalar EasyMP Network Projection.

Resumen de EasyMP Network Projection

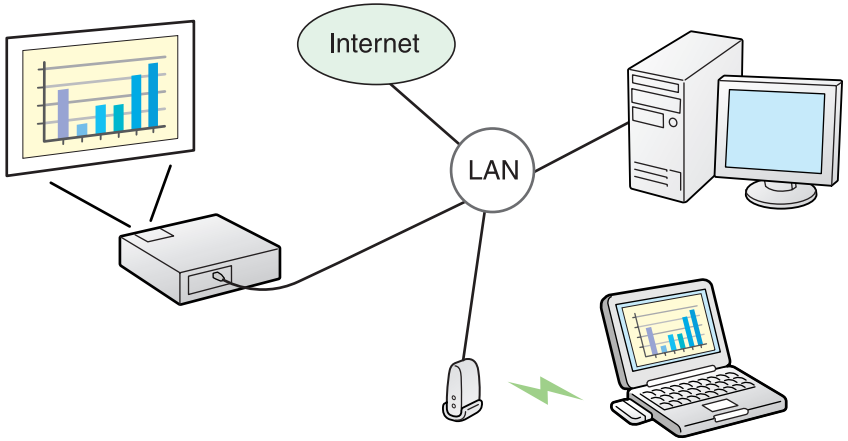
Este capítulo explica cómo conectar la computadora y el proyector a través de una red y el procedimiento para proyectar imágenes de la pantalla de su computadora con el proyector.

Dos modos de conexión

Hay dos métodos para conectar el proyector y una computadora a través de la red utilizando EasyMP Network Projection.

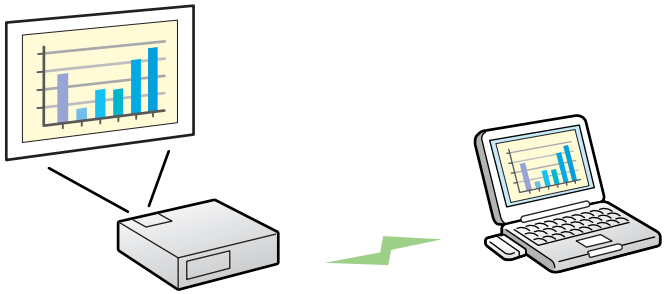
Conexión avanzada

La Conexión avanzada es una conexión de infraestructura, y conecta con un sistema de red existente mediante un cable de red.
Cuando se conecte a una red con la unidad LAN alámbrica, conecte el proyector a un concentrador de red mediante un cable LAN que podrá adquirir en la tienda.
Si instala en el proyector la Unidad LAN inalámbrica opcional, puede conectarse a la red mediante un punto de acceso LAN inalámbrico.



Conexión rápida (sólo cuando se ha instalado la Unidad LAN inalámbrica opcional)

La Conexión rápida sólo está disponible si instala en el proyector la Unidad LAN inalámbrica opcional.
La Conexión rápida asigna temporalmente el SSID del proyector a una computadora, creando una conexión ad hoc y, después de desconectarse, recupera los ajustes de red de la computadora. ☛ p.11

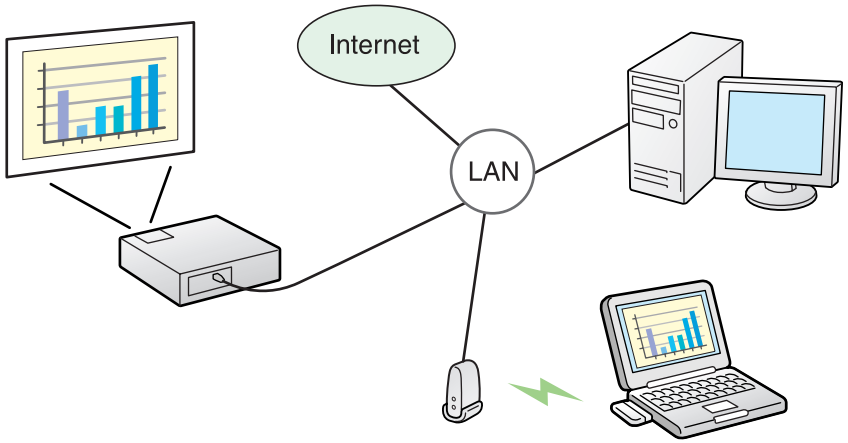


- Puede conectar fácilmente a una computadora y proyectar imágenes desde la computadora sin realizar ajustes de red.
- Esto le permite conectar fácilmente sin un cable conector, y puede conectarse aunque el proyector y la computadora estén en ubicaciones remotas.

Pasos para conectarse

Siga los siguientes pasos para conectar la computadora al proyector y proyectar con EasyMP Network Projection.

Para conectar la computadora y el proyector a través de una red con EasyMP Network Projection, realice una Conexión avanzada. La Conexión avanzada es una conexión de infraestructura y conecta con un sistema de red existente mediante un cable de red. Cuando se conecte a una red, conecte el proyector a un concentrador de red mediante un cable LAN (disponible en tiendas).



Sólo tendrá que llevar a cabo los pasos 1 a 4 la primera vez que establezca la conexión.

1. Instale EasyMP Network Projection en la computadora que va a conectarse. ☛ p.6

2.* Determine la configuración de la red en la computadora y prepárela para la conexión a red. ☛ p.11

3. **Para Conexión rápida**: Instale la Unidad LAN inalámbrica opcional en el proyector (si ya está instalada, vaya al paso 5).
   Para Conexión avanzada: Active el adaptador LAN alámbrica o LAN inalámbrica en “Configuraciones de puerto”. ☛ Documentación de la computadora

4. Determine la configuración de la red en el proyector y prepárelo para la conexión a red. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.

5. Inicie EasyMP Network Projection en la computadora y conéctela al proyector. ☛ p.12

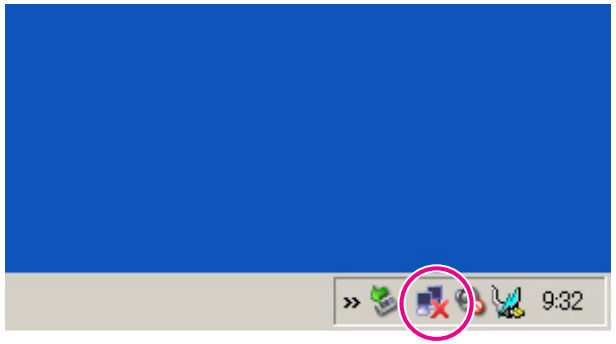
* Si utiliza una computadora que normalmente está conectada a la red, no es necesario realizar la configuración de red en la computadora.

Prepararse para conectar

Utilice el procedimiento siguiente para preparar la computadora para la conexión.

Para Windows

Determine la configuración de la red para la computadora utilizando el software de utilidad que se entrega con el adaptador LAN. Para más información sobre el software de utilidad, consulte la documentación que se entrega con el adaptador LAN.
Por ejemplo, como se muestra en la siguiente ilustración, si aparece una cruz roja (×) sobre el icono de red en la barra de tareas, no es posible conectarse al proyector.



Para Mac OS

Ajuste el puerto de red y el estado de comunicación. Para más detalles sobre el ajuste del estado de comunicación, consulte la documentación de la computadora o de la tarjeta AirPort.

Utilizar el proyector

Antes de conectar, ajuste el proyector en estado de espera de conexión. Asegúrese de que la configuración de la red del proyector se haya completado, y de que el proyector esté conectado a un equipo de red, como un concentrador de red mediante un cable de red (disponible en tiendas).

Procedimiento

1. **Pulse el botón [⏻] del control remoto para activar el equipo.**
2. **Pulse el botón LAN del control remoto.**

   Se muestra la pantalla de espera LAN.

   Si no hay ninguna señal para la fuente de entrada actual, cambia automáticamente a la fuente LAN. Si no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón **LAN**.

Utilizar la computadora

En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows. Las pantallas similares también se muestran en Mac OS.

Procedimiento

1. **Inicie EasyMP Network Projection.**

   Para Windows

   Seleccione **Inicio** - **Programas** (o **Todos los programas**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Para Mac OS

   Haga doble clic en la carpeta Aplicaciones del volumen del disco duro en el cual se ha instalado EasyMP Network Projection, y luego haga doble clic en el icono de EasyMP Network Projection.

2. **Seleccione "Conexión rápida" (sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional) o "Conexión avanzada" y haga clic en "Aceptar".**

   Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector. Para conectarse utilizando siempre la Conexión avanzada, seleccione **Establezca el modo de conexión seleccionado como modo predeterminado para futuras conexiones.**

   Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector. Puesto que este proyector siempre se conecta utilizando la Conexión avanzada, siempre está seleccionado **Establezca el modo de conexión seleccionado como modo predeterminado para futuras conexiones**.

3 **Seleccione el proyector al que desea conectarse y haga clic en “Conectar”.**

Si el proyector al que desea conectarse no aparece en los resultados de la búsqueda, haga clic en el botón **Búsqueda automática**. La búsqueda tarda alrededor de 30 segundos.
Para más información sobre la pantalla de conexión, consulte “Utilizar la pantalla de conexión”. ☛ p.14

4 **Cuando Palabra clave del proyector está ajustado en “On” desde el proyector, se visualizará la pantalla de entrada de la palabra clave. Introduzca la palabra clave visualizada en la pantalla de espera LAN y haga clic en “Aceptar”.**

Cuando se ha completado la conexión, se proyecta la pantalla de la computadora. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla de la computadora. Puede utilizar esta barra de herramientas para utilizar el proyector y definir los ajustes, y desconectar la conexión de red. Para más información sobre la barra de herramientas, consulte “Utilizar la barra de herramientas”. ☛ p.16

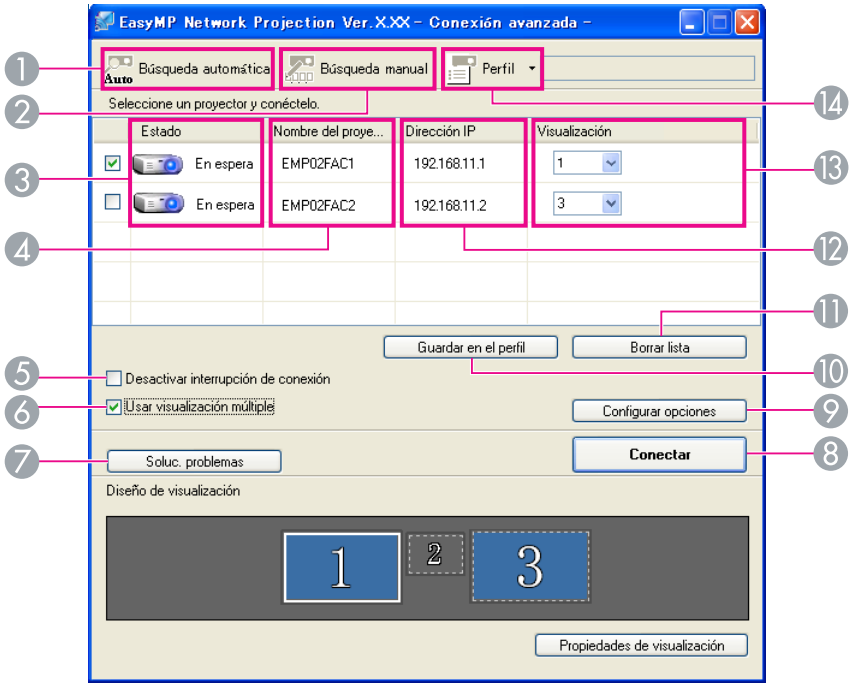
Si se conecta desde otra computadora, como cuando cambia de presentadores, inicie EasyMP Network Projection desde la computadora que desee conectar. Se desconectará la computadora que esté conectada en ese momento, y se conectará el proyector a la computadora que intentaba conectarse.

Si se realiza una conexión con el ajuste **Desactivar interrupción de conexión** seleccionado, la conexión no cambia a otra computadora.

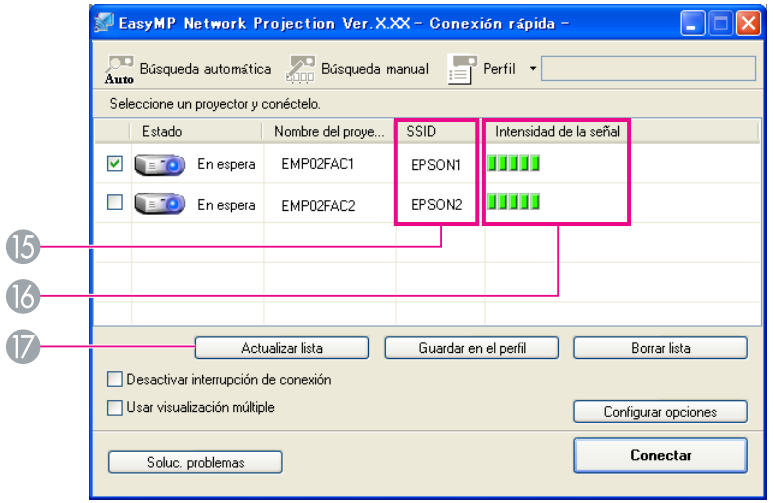
Utilizar la pantalla de conexión

Inicie EasyMP Network Projection para mostrar la siguiente pantalla. La función de cada botón o elemento se describe en la tabla siguiente.

Cuando se inicia el sistema en **Conexión avanzada.**



Cuando se inicia el sistema en **Conexión rápida.**



❶ **Búsqueda automática**

En Conexión avanzada puede buscar proyectores disponibles en el sistema de red al que está conectada la computadora.

En Conexión rápida puede buscar el proyector a partir del SSID.

Puede buscar proyectores disponibles en el sistema de red al que está conectada la computadora.

❷ **Búsqueda manual**

En Conexión avanzada puede buscar un proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre del proyector.

En Conexión rápida puede buscar el proyector a partir del SSID seleccionado de una lista.

Puede buscar un proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre de proyector.

❸ **Estado**

Los seis iconos siguientes indican el estado de los proyectores detectados.

En espera	Selecciónelo para conectar.
Ocupado	Selecciónelo para conectar. Al hacer clic en **Conectar** se desconectará la computadora que esté conectada y se conectará su computadora.
Ocupado (Desactivar interrupción de conexión)	No se puede seleccionar. Se selecciona **Desactivar interrupción de conexión** en otra computadora que ya está conectada.
Está siendo utilizado por otra aplicación	El menú Configuración del proyector está abierto. Puede seleccionarlo después de cerrar el menú Configuración y volver a ejecutar la búsqueda.
Buscando	Se muestra al ejecutar la Búsqueda manual o el Perfil.
No se encuentra	Se muestra cuando no se puede encontrar un proyector como resultado de la Búsqueda manual o el Perfil. En Conexión rápida sólo puede seleccionar varios proyectores con el mismo SSID.
	Se muestra cuando no se puede encontrar un proyector como resultado de la Búsqueda manual o el Perfil.

❹ **Nombre del proyector**

Se muestra el nombre del proyector.

❺ **Desactivar interrupción de conexión**

Seleccione la casilla para evitar interrumpir una conexión mediante otras computadoras cuando hay una conexión al proyector seleccionado.

❻ **Usar visualización múltiple**

Seleccione la casilla para utilizar la función de visualización con pantalla múltiple. Cuando está seleccionada, Diseño de visualización y Propiedades de visualización aparecen en la parte inferior de la pantalla. ☛ p.21

❼ **Soluc. problemas**

Si hay un problema y no tiene conexión, pulse este botón para abrir la pantalla de solución de problemas de EasyMP Network Projection.

❽ **Conectar**

Conecte al proyector que ha seleccionado en la lista de resultados de la búsqueda. Cuando se realiza una conexión con un proyector, se muestra una barra de herramientas.

❾ **Configurar opciones**

Puede definir opciones de configuración general, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection. Para más detalles, consulte Configurar opciones. ☛ p.36

❿ **Guardar en el perfil**

Guarda los resultados de una búsqueda de proyectores en la red como Perfil. ☛ p.32

⓫ **Borrar lista**

Elimina todos los resultados de la búsqueda.

⓬ **Dirección IP** (sólo Conexión avanzada)

Dirección IP

Se muestra la dirección IP del proyector.

⓭ **Visualización**

Seleccione el número mostrado (cuando esté seleccionada **Usar visualización múltiple**). ☛ p.28

⓮ **Perfil**

Puede buscar un proyector en la red utilizando un Perfil guardado en **Guardar en el perfil**. ☛ p.31

⓯ **SSID** (sólo Conexión rápida)

Se muestra el SSID del proyector.

⓰ **Intensidad de la señal**

Se muestra cuando la conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la Intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.

⓱ **Actualizar lista** (sólo Conexión rápida)

Actualiza el Estado y la Intensidad de la señal.

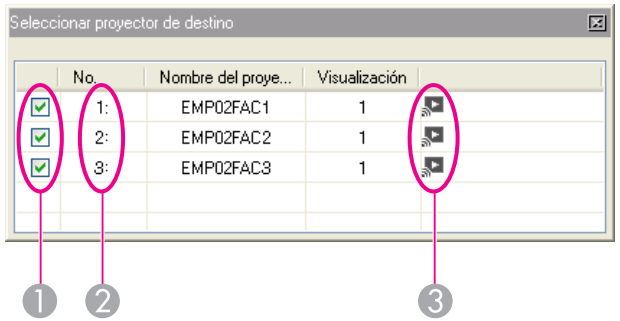
Utilizar la barra de herramientas

La barra de herramientas se muestra en la pantalla de la computadora después de iniciar EasyMP Network Projection y de que se establezca una conexión con el proyector. Puede utilizar esta barra de herramientas para operar y definir ajustes para el proyector.

Seleccionar proyector de destino

Haga clic para limitar los proyectores utilizados desde la barra de herramientas al proyectar desde múltiples proyectores utilizando la función de distribución o la visualización con pantalla múltiple. La indicación situada debajo del icono indica los proyectores que pueden controlarse.
TODO indica que pueden controlarse todos los proyectores conectados.
Por ejemplo, cuando se muestra “1, 3” pueden controlarse los proyectores n.º 1 y n.º 3.

Haga clic en para mostrar la siguiente pantalla.



❶ Seleccione el proyector que desea controlar.

❷ Indica el No. de un proyector asignado. Este No. indica el No. del proyector que se puede controlar desde la barra de herramientas.

❸ Indica el estado del proyector.

Detener

Detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida. El audio no se detiene. Para detener el audio o para mostrar un Logotipo del usuario cuando se detiene la proyección, utilice la función Silencio A/V.

Mostrar

Libera Detener o la Pausa.

Pausa

Pausa las imágenes proyectadas mientras se conecta al proyector. El audio no se pone en pausa.

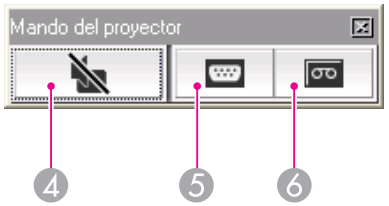
Modo Presentación

Cada vez que haga clic aquí, el Modo Presentación cambiará entre activado/desactivado. ☛ p.20

Control del proyector

Cuando el proyector está conectado a la red, las funciones Silencio A/V, Cambiar fuente de PC y Cambiar fuente de video del proyector pueden controlarse desde el control remoto y el panel de control del proyector.

Haga clic en para mostrar la siguiente barra de herramientas.



Silencio A/V

④Silencio A/V

La misma función que la del botón A/V Mute del control remoto.

Cambiar fuente de PC

⑤Cambiar fuente de PC

La Fuente se alterna con cada clic entre Ordenador1, Ordenador2, USB Display, USB y LAN.

Cambiar fuente de video

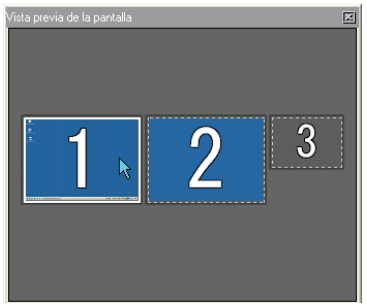
⑥Cambiar fuente de video

La Fuente se alterna entre S-Video y Video con cada clic. S-Video no cambia si el cable no está conectado.

Vista previa de la pantalla

Muestra múltiples pantallas de vista previa.

Haga clic en para mostrar una vista previa con los ajustes realizados. Al hacer clic en cada pantalla, cada Vista previa de la pantalla se amplía a pantalla completa.



Configurar opciones

Es posible ajustar el rendimiento de la transmisión durante la transferencia de imágenes de la computadora. ☛ p.36

Modo transmisión de película

No está habilitado en este proyector. Se muestra el mensaje “Los proyectores conectados no admiten la transmisión de película.”.

Desconectar

Desconecta la conexión con el proyector.

Intensidad de la señal

Se muestra cuando la conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.

Cambiar la visualización de la barra de herramientas

La visualización de la barra de herramientas cambia del modo siguiente. La visualización de la barra de herramientas permanece tal cual hasta que se cambia de nuevo.

Completa

Normal

Simple

Funciones y ajustes de EasyMP Network Projection

En este capítulo se explican funciones que pueden ser útiles en una reunión o presentación, como la visualización con pantalla múltiple, la cual permite enviar imágenes a varios proyectores desde una sola computadora.

Proyectar sólo una presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación)

En el Modo Presentación, las imágenes sólo se muestran durante una presentación con diapositivas de PowerPoint guardada en una computadora. Al detener la presentación con diapositivas, la pantalla del proyector se vuelve negra. Esto resulta útil cuando sólo desea visualizar la presentación con diapositivas.
Además de PowerPoint, Keynote es compatible con el Modo Presentación en Mac OS.

Procedimiento

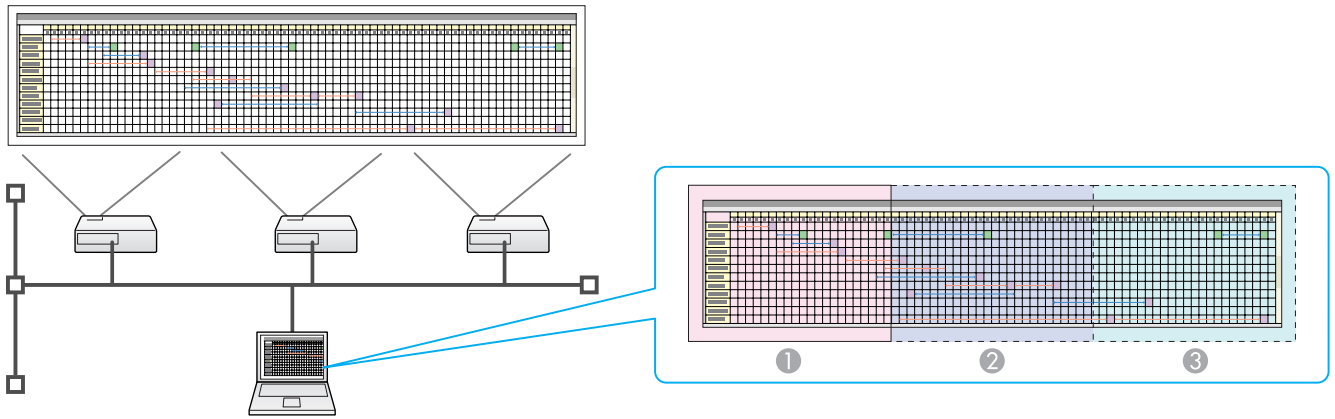
1. **En caso necesario, seleccione otro proyector que desee controlar.** ☛ p.16

2. **Haga clic en el botón en la barra de herramientas.**
   Se inicia el Modo Presentación.

3. **En el modo Modo Presentación, haga clic de nuevo en el botón para salir del Modo Presentación.**

Utilizar la visualización con pantalla múltiple

El modo de visualización con pantalla múltiple permite proyectar diferentes imágenes de varios proyectores que están conectados a una única computadora.
En Windows, es posible configurar distintos drivers de pantalla virtual en la computadora y hacer que el proyector proyecte las distintas imágenes. Además, esta función no se puede utilizar en Windows Vista o Windows 7 debido a que no es compatible.
En cuanto a Mac OS, debe conectar un monitor externo a la computadora para habilitar esta función. Mientras que en la explicación siguiente se hace referencia a una pantalla virtual, en el caso de Mac OS la operación se refiere a las pantallas mostradas en el monitor que está conectado físicamente.



❶ Imagen del monitor real
❷ Imagen de pantalla virtual 1
❸ Imagen de pantalla virtual 2

Precaución

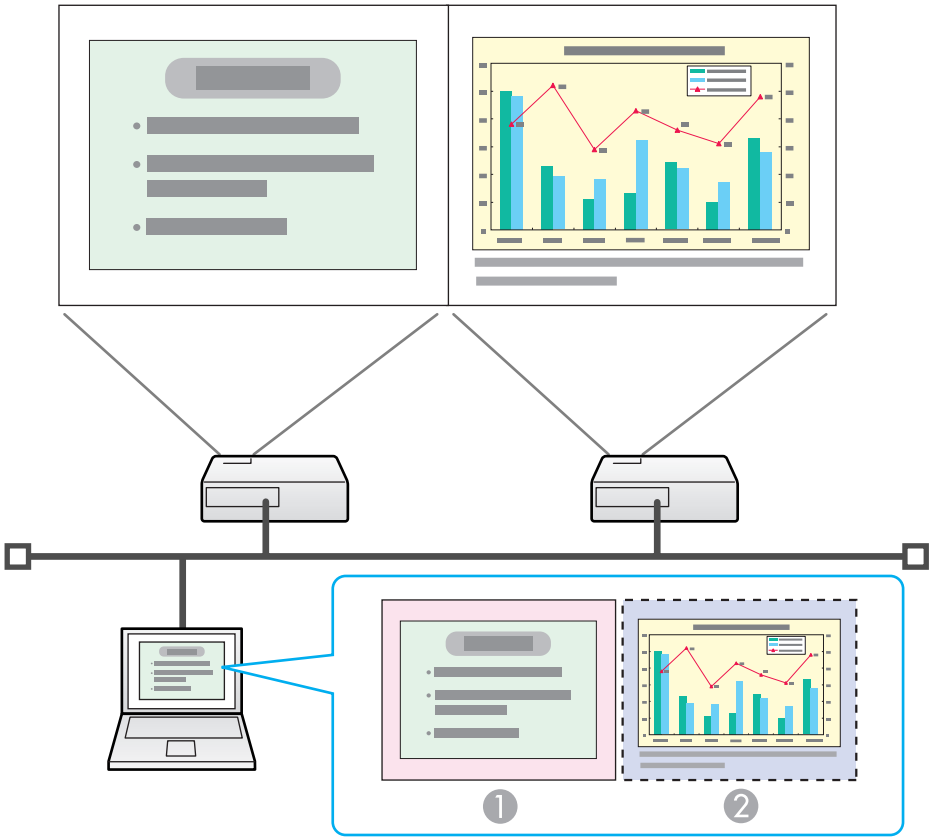
Si se emplean varios proyectores colocados uno al lado del otro, observe los siguientes puntos, ya que el efecto combinado del aire expulsado por los proyectores puede generar una advertencia de alta temperatura.

- *Utilice los proyectores en un ambiente de 35 °C o inferior.*
- *Utilice una pantalla superior a 50 pulgadas para la proyección.*
- *Cerciórese de que hay un espacio de más de 60 cm entre los proyectores.*
- *No coloque los proyectores en lugares que estén expuestos a la luz solar directa o al aire de un aire acondicionado o un calentador u otra ubicación sometida a temperaturas elevadas.*

Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual

Si distribuye la asignación de pantallas virtuales, puede proyectar sólo la imagen que desea mostrar o diferentes imágenes de izquierda a derecha en una presentación.

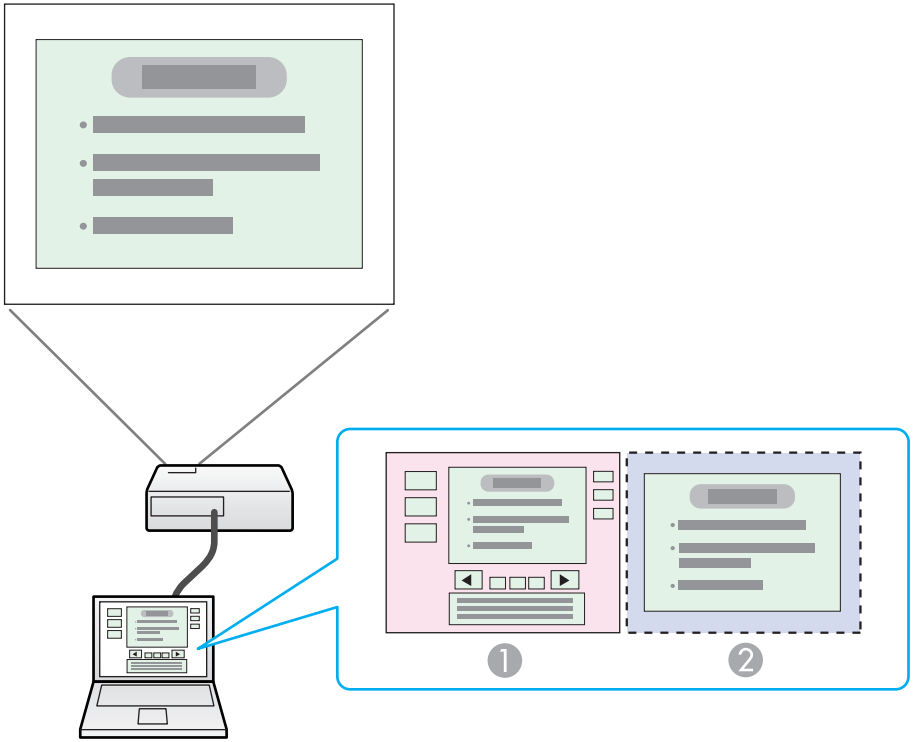
Ejemplo de distribución 1



❶ **Imagen del monitor real** Archivo de PowerPoint

❷ **Imagen de pantalla virtual** Archivo de Excel

Ejemplo de distribución 2



❶ **Imagen del monitor real** Herramientas del moderador de archivos de PowerPoint

❷ **Imagen de pantalla virtual** Presentación con diapositivas utilizando un archivo PowerPoint

Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple

1. **Ajustar la pantalla virtual** ☛ p.23

   En un entorno Windows, habilite el driver de pantalla virtual del modo necesario. Tanto en Windows como en Mac OS configure también la distribución de las pantallas virtuales.

2. **Asignar la imagen que se proyectará** ☛ p.28

   Abra el archivo que desea proyectar y, a continuación, mueva la pantalla a la pantalla virtual de acuerdo con la distribución de la proyección real.

3. **Proyectar las imágenes asignadas** ☛ p.28

   Asigne un número de pantalla virtual a un proyector que esté conectado a través de la red y, a continuación, inicie la proyección.

Ajustar la pantalla virtual

En este capítulo se explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1. ☛ p.22

Habilitar el driver de pantalla virtual (Windows solamente)

Habilite el driver de pantalla virtual. Los usuarios enumerados abajo no tendrán que realizar esta operación. Vaya al procedimiento ☛ "Ajustar la pantalla virtual" p.23.

- Los usuarios que han habilitado las pantallas virtuales al instalar EasyMP Network Projection.
- Los usuarios de Mac OS.

Procedimiento

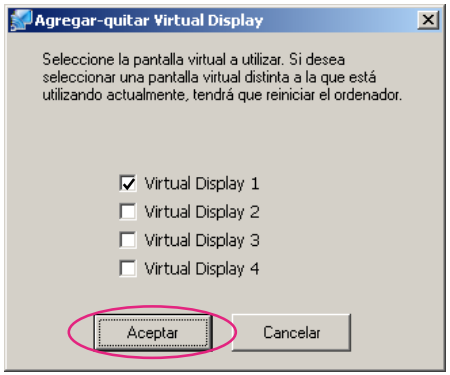
1. **Inicie Windows en la computadora, seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Agregar-quitar Virtual Display".**

   Se muestra la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.

2. **Seleccione la pantalla virtual que desee utilizar.**

   Pueden añadir hasta cuatro monitores. En este ejemplo, se utilizará una única pantalla virtual. Al seleccionar varias pantallas virtuales, seleccione todas las pantallas necesarias.
   Es posible seleccionar cualquiera de las pantallas.

3. **Haga clic en "Aceptar".**


Agregar-quitar Virtual Display
Seleccione la pantalla virtual a utilizar. Si desea seleccionar una pantalla virtual distinta a la que está utilizando actualmente, tendrá que reiniciar el ordenador.
Virtual Display 1
Virtual Display 2
Virtual Display 3
Virtual Display 4
Aceptar
Cancelar

Al hacer clic en **Aceptar** se habilitarán los drivers de la pantalla virtual. En este momento, es normal que la pantalla parpadee. Espere a que se cierre la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

Tras iniciar EasyMP Network Projection, el procedimiento para configurar las pantallas virtuales varía entre Windows y Mac OS. Los procedimientos se explican a continuación por separado.

Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar EasyMP Network Projection cuando se conecte desde una LAN inalámbrica. Si los puntos siguientes no están bien configurados, no podrá utilizar la visualización con pantalla múltiple.

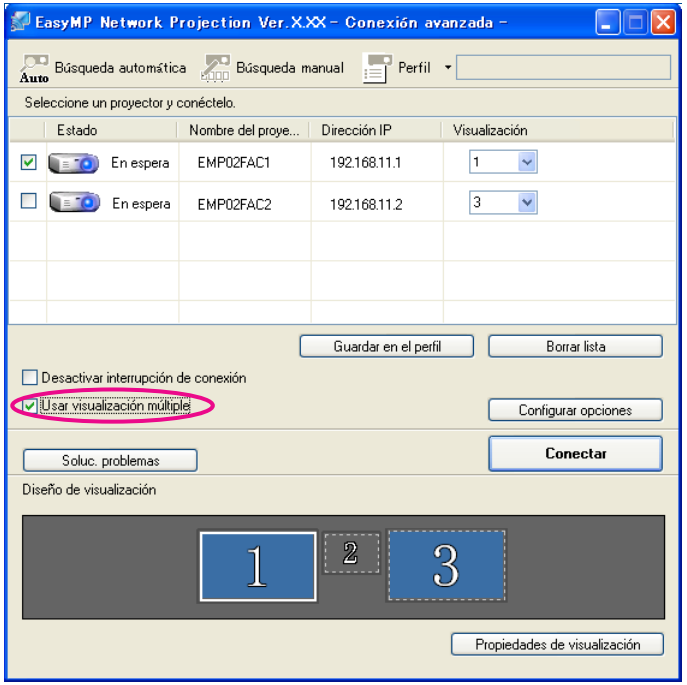
- *El SSID debe ser el mismo para la computadora y para cada proyector.*
- *El sistema de LAN inalámbrica debe ser el mismo para la computadora y para cada proyector.*
  Puede modificar el SSID y el sistema de LAN inalámbrica para el proyector desde el menú Red en el menú Configuración del proyector. Consulte el Manual del usuario *del proyector para obtener más información.*

Procedimiento

Para Windows

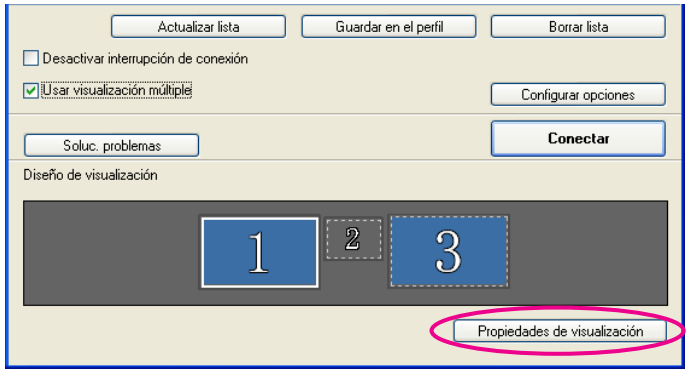
1 Seleccione “Inicio” - “Programas” (o “Todos los programas”) - “EPSON Projector” - “EasyMP Network Projection“ - “EasyMP Network Projection V2.XX” para iniciar EasyMP Network Projection.

2 Marque la casilla de verificación “Usar visualización múltiple”.



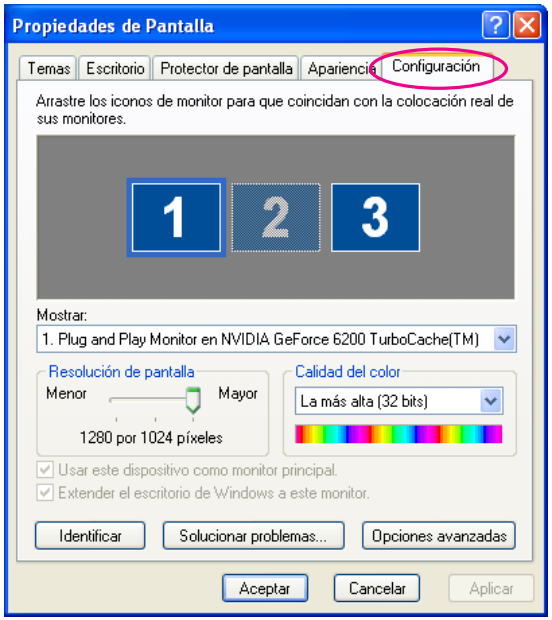
Diseño de visualización y Propiedades de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

3 Haga clic en “Propiedades de visualización”.



Se muestra la pantalla Propiedades de Pantalla.

4 Haga clic en la ficha “Configuración”.

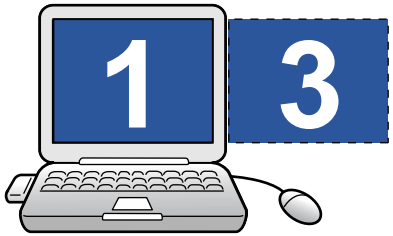


5 Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.

En esta imagen, el monitor real (1) está situado a la izquierda, mientras que el monitor virtual (3) se coloca a la derecha. Cuando la computadora posee varios terminales de salida de pantalla, los números asignados a los terminales virtuales serán secuenciales con los de los terminales físicos.

- *Cuando un monitor externo se conecta a un monitor secundario, no puede proyectarse la imagen para dicha pantalla.*
- *Según el hardware, el número del monitor secundario puede ser diferente de “2”. Cuando se muestre el icono del monitor en pantalla, haga clic en el icono y confirme que el tipo de monitor indicado en “Mostrar” es diferente de “secundario”.*
- *Para los ajustes de resolución de pantalla, consulte la siguiente información:* ☛ p.40

Cuando se organiza el icono del monitor, una pantalla virtual se conecta como la imagen que aparece debajo.



6 **Haga clic en el botón “Aceptar” para cerrar la pantalla Propiedades de Pantalla.**

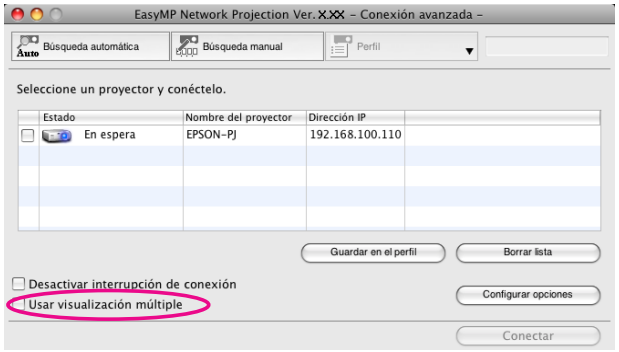
En este punto, la disposición de las pantallas virtuales queda definida.
A continuación se asigna la proyección de imágenes. ☛ p.28

Para Mac OS

1 **Inicie EasyMP Network Projection. Haga doble clic en la carpeta Aplicaciones del volumen del disco duro en el cual se ha instalado EasyMP Network Projection y luego haga doble clic en el icono de EasyMP Network Projection.**

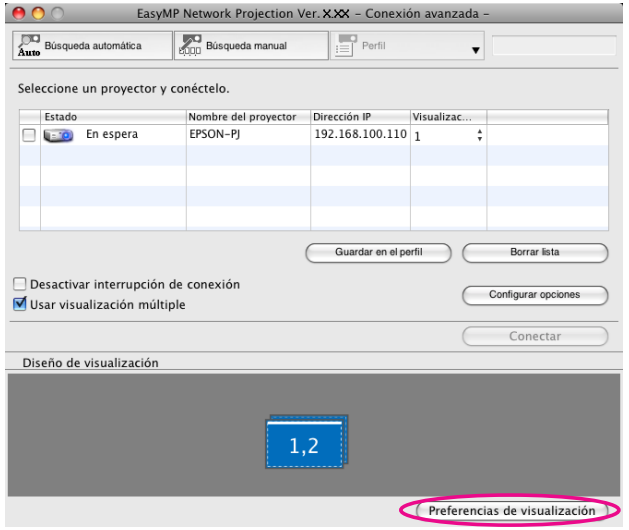
En este ejemplo se selecciona y se inicia en **Conexión avanzada**.

2 **Marque la casilla de verificación “Usar visualización múltiple”.**



Diseño de visualización y Preferencias de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

3 **Haga clic en el botón “Preferencias de visualización”.**



Se muestra la pantalla de ajustes de visualización.

4 **Haga clic en “Alineación”.**

5 **Deseleccione la casilla de verificación “Pantallas duplicadas”.**

6 **Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.**

7 **Cierre la pantalla de ajustes de visualización.**

En este punto, la disposición de las pantallas queda definida.

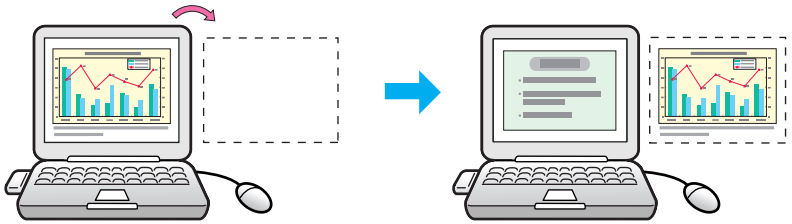
Asignar la imagen que se proyectará

Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.
☛ p.22

Procedimiento

1. **Abra el archivo que desea proyectar.**
   Inicie los archivos PowerPoint y Excel.

2. **Arrastre la ventana al monitor de pantalla virtual deseado y asígnela donde deba proyectarse la imagen.**
   Arrastre la ventana Excel hacia la derecha hasta que no pueda visualizarla. Como resultado, la ventana de PowerPoint aparece en el monitor real, mientras que la ventana de Excel aparece en la pantalla virtual de la derecha.

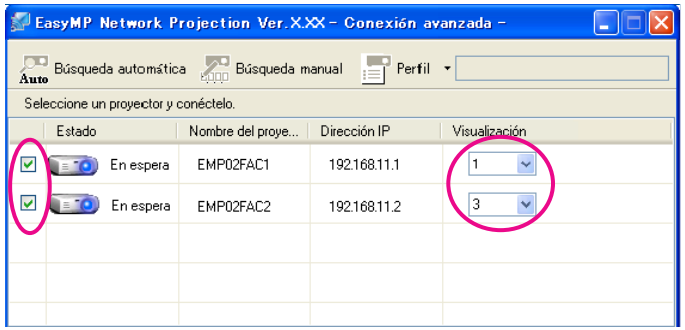


Proyectar las imágenes asignadas

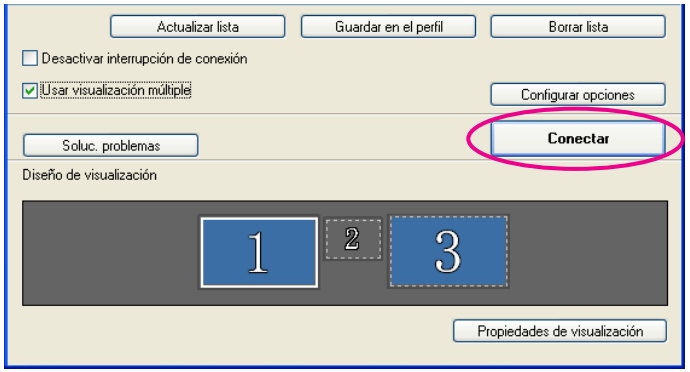
Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.
☛ p.22

Procedimiento

1. **Seleccione el número de la pantalla virtual que se asignará a "Visualización" y luego seleccione qué imagen se proyectará desde qué proyector.**



2 **Haga clic en “Conectar”.**



Se proyecta la imagen asignada a cada proyector.

En un entorno Windows no es posible ver la imagen que se envía a una pantalla virtual de la computadora. Para ajustar la imagen en la pantalla virtual, deberá hacerlo mientras visualiza la imagen proyectada.
Para efectuar operaciones con el mouse en la pantalla virtual, mueva el puntero del mouse en la dirección de la pantalla virtual, de modo que el puntero se muestre en la pantalla virtual.

3 **Para finalizar la visualización con pantalla múltiple, haga clic en “Desconectar” en la barra de herramientas.**

En un entorno Windows, si el driver de pantalla virtual se ha habilitado de modo que el puntero del mouse pueda moverse fuera de los límites de la pantalla, es posible que haya ocasiones en las que el puntero desaparezca. Si no está utilizando una pantalla virtual, desmarque la casilla de verificación de la pantalla virtual en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display de modo que el puntero del mouse regrese al interior del área de visualización de la pantalla. Para volver a utilizar la visualización múltiple, active la pantalla deseada en Agregar-quitar Virtual Display.
Para quitar la marca de verificación, consulte la siguiente información.
☛ p.23

Conectar a un proyector de una subred diferente

En este capítulo se explica cómo conectar una computadora a un proyector de una subred diferente a través de un punto de acceso de LAN alámbrica o de LAN inalámbrica en un sistema de red existente.

De forma predeterminada, esta aplicación sólo busca proyectores ubicados en la misma subred que la computadora. Por lo tanto, incluso cuando efectúe una búsqueda de proyectores en la red, aquellos que se encuentren en una subred diferente no se localizarán.
No obstante, puede identificar un proyector que se encuentra en una subred diferente y conectarse a él del modo siguiente:

- Especifique una dirección IP o un Nombre de proyector y efectúe una búsqueda.

  La dirección IP puede introducirse directamente. Además, si el Nombre del proyector que se ha de conectar se ha registrado en el Servidor DNS, puede efectuar una búsqueda con sólo introducir el Nombre del proyector. ☛ p.30

- Efectuar una búsqueda por Perfil

  Cuando realice una búsqueda de un proyector en una subred diferente especificando una dirección IP o un Nombre del proyector, puede guardar la búsqueda como un Perfil con un nombre que resulte fácil de recordar y, a continuación, utilizar ese Perfil siempre que desee buscar un proyector en una subred diferente. ☛ p.31

- *Si no se encuentra ningún proyector, las causas más probables son las siguientes. Proceda del modo apropiado, según la causa del fallo.*

  Para Windows y Mac OS:

  Si no hay ninguna señal de LAN inalámbrica o si la señal es débil, compruebe si hay algo que pudiera estar interfiriendo en la señal.

  Cuando la unidad LAN inalámbrica opcional está instalada en el proyector y Mac OS está conectado a una LAN inalámbrica:

  Compruebe que AirPort se ha definido como On. O bien, verifique que se ha seleccionado un punto de acceso apropiado.

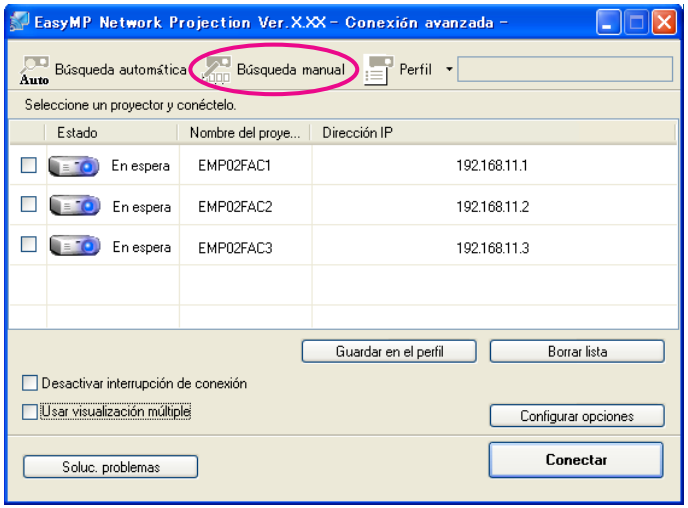
- *Cuando utiliza Búsqueda manual en Conexión rápida, puede especificar el SSID. Cuando existen muchos proyectores, puede restringir el campo de búsqueda utilizando el SSID.*

Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente)

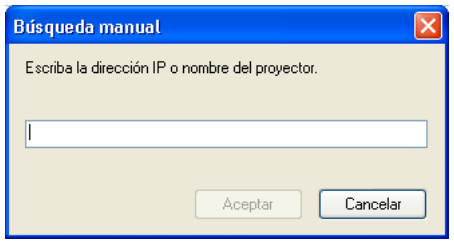
En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows.
Las pantallas similares también se muestran para Mac OS.

Procedimiento

1 Haga clic en "Búsqueda manual" en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.



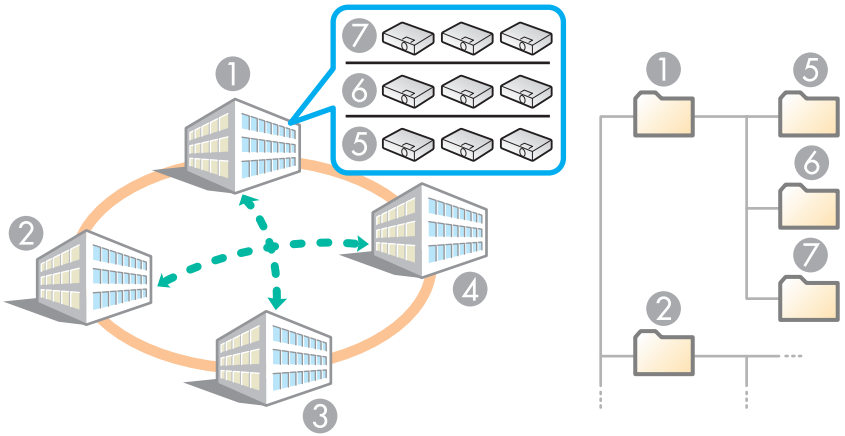
2 **Entre la dirección IP o el nombre del proyector al que desee conectarse y haga clic en "Aceptar".**



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.
Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.
Si va a utilizar ese proyector otras veces, guarde la búsqueda como un Perfil y así no tendrá que introducir los detalles apropiados cada vez que efectúe una búsqueda. ☛ p.32

Efectuar una búsqueda con un Perfil

Puede guardar una búsqueda de un proyector que utiliza con frecuencia en forma de Perfil. Un "perfil" es un archivo que contiene toda la información relativa a un proyector determinado, como el nombre del proyector, su dirección IP y la SSID. Si especifica esta información para la próxima vez que realiza una búsqueda, no será necesario especificar la dirección IP o el nombre del proyector cada vez que realiza una búsqueda. Por ejemplo, si se crea un grupo de Perfiles para cada lugar donde se configura un proyector y los administra en carpetas, podrá localizar el proyector de destino rápidamente.



❶ Edificio A
❷ Edificio B
❸ Edificio C
❹ Edificio D
❺ 1ª planta
❻ 2ª planta
❼ 3ª planta

Esta sección explica cómo crear y editar un Perfil.

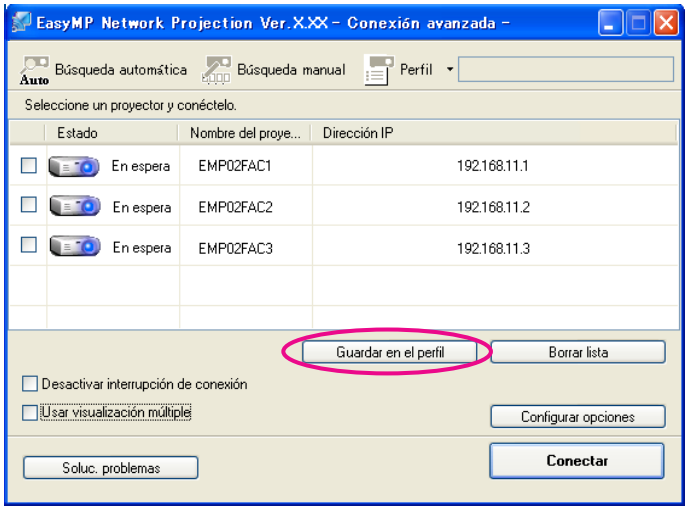
Crear un Perfil

Los Perfiles se crean guardando los resultados encontrados.

Para obtener detalles sobre cómo editar un Perfil guardado anteriormente, consulte la sección siguiente. ☛ p.34

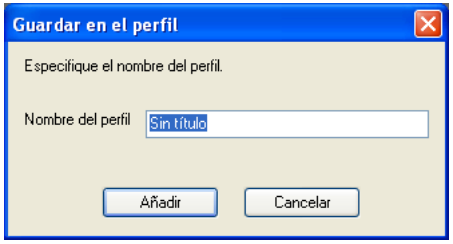
Procedimiento

1. **Mientras se muestra el proyector en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection, haga clic en "Guardar en el perfil".**



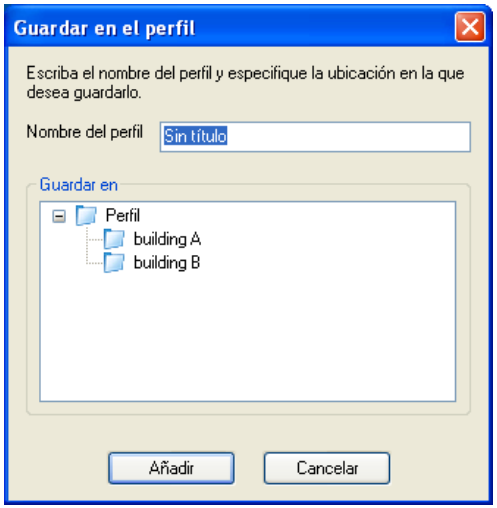
Se visualiza la pantalla Guardar en el perfil.

2 **Introduzca un Nombre del perfil y haga clic en "Añadir".**

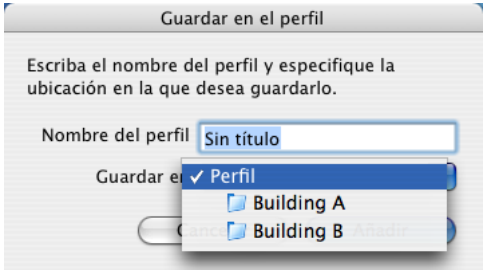


La información del proyector se registra en el Perfil.
Si ha guardado un Perfil anteriormente, se mostrará un mensaje para que confirme si desea o no sobrescritos ese perfil. Para guardar un perfil con un nombre diferente, seleccione **Guardar como**. Si ha creado una carpeta para un Perfil, se mostrarán las pantallas siguientes. Después de introducir el Nombre del perfil y de seleccionar el destino para **Guardar en**, haga clic en el botón **Añadir**.

Para Windows



Para Mac OS


Guardar en el perfil
Escriba el nombre del perfil y especifique la ubicación en la que desea guardarlo.
Nombre del perfil
Sin título
Perfil
Building A
Building B

Para obtener detalles sobre cómo crear una carpeta para un Perfil, consulte la sección siguiente.☛ p.34

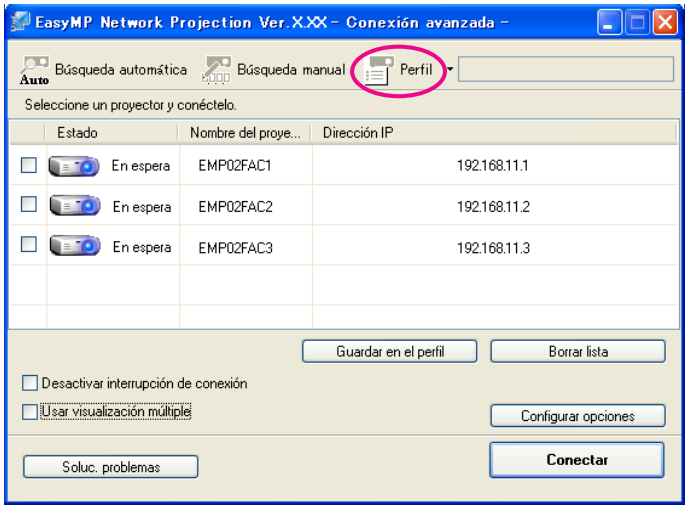
Buscar especificando un Perfil

Puede buscar especificando el Perfil que ha creado.

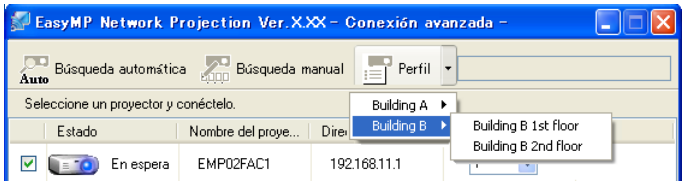
Procedimiento

1 Haga clic en "Perfil" en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.

Si no existe ningún Perfil registrado, no podrá seleccionar **Perfil**.



2 Desde el menú que se visualiza, seleccione el proyector al cual desea conectarse.



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.
Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.

Gestionar un Perfil

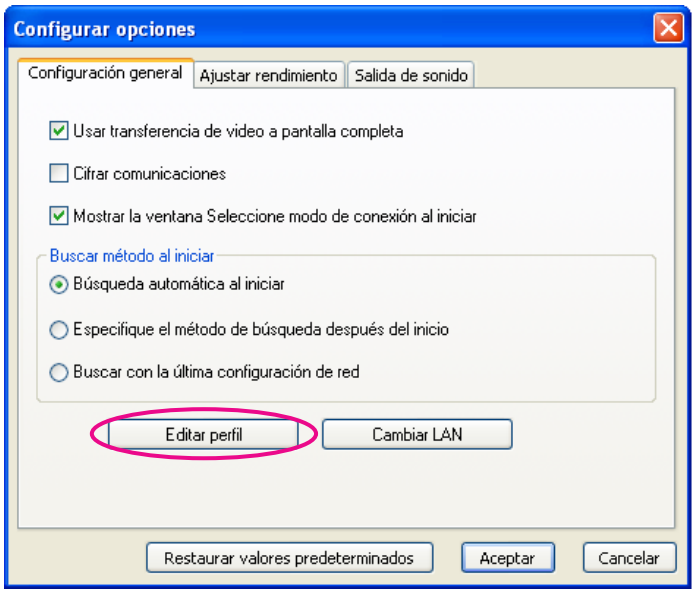
Puede cambiar el nombre y la estructura jerárquica del Perfil.

Procedimiento

1 Haga clic en "Configurar opciones" en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.

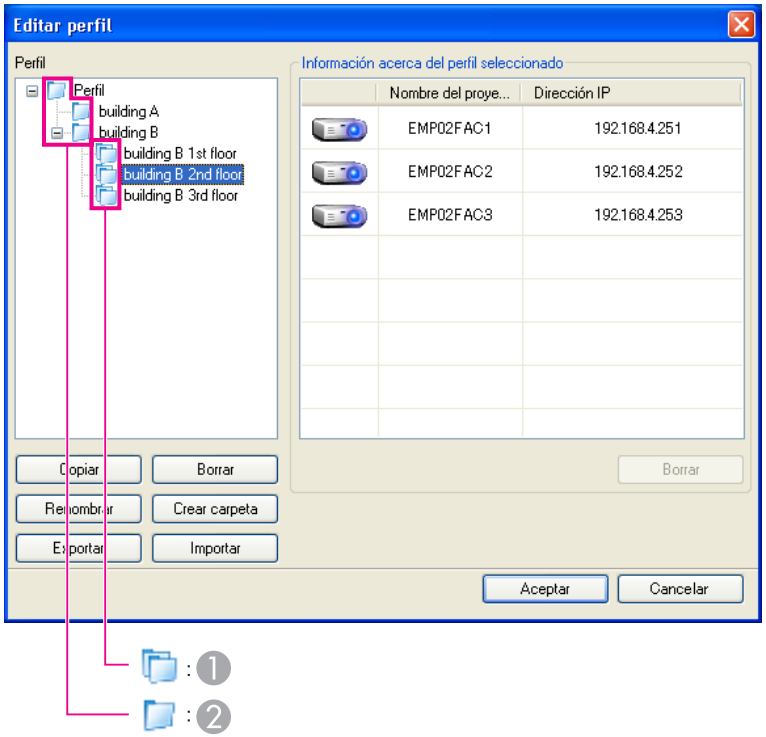
Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

2 Haga clic en "Editar perfil".



Se visualiza la pantalla Editar perfil.

3 Edite el contenido registrado en el Perfil.



❶ : indica una carpeta.

❷ : indica un Perfil.

Perfil	
Elemento	**Función**
Perfil	Puede visualizar el Perfil registrado. Puede gestionarlo creando una carpeta. Puede cambiar el orden del Perfil o la carpeta arrastrando y soltando.

Perfil	
Elemento	**Función**
Copiar	Puede copiar el Perfil. El Perfil copiado se guarda en la misma carpeta que el original con el mismo nombre.
Borrar	Puede borrar el Perfil y la carpeta.
Renombrar	Puede visualizar el cuadro de diálogo Renombrar y renombrar la carpeta o el Perfil. Puede introducir hasta 32 caracteres en el cuadro de diálogo Renombrar.
Crear carpeta	Puede crear una carpeta nueva.
Exportar	Exporta un Perfil creado, lo que le permite importar y utilizar este Perfil.
Importar	Se utiliza para poder leer y utilizar un Perfil exportado.

Información acerca del perfil seleccionado	
Elemento	**Función**
Nombre del proyector, Dirección IP	Puede visualizar la información del proyector registrada en el Perfil.
Borrar	Puede borrar la información del proyector seleccionado. Cuando se elimina toda la información del proyector, el perfil también se elimina.

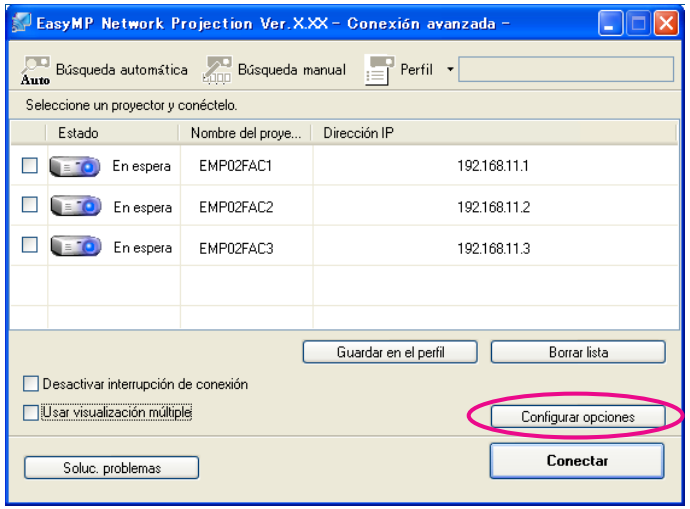
4 Haga clic en “Aceptar”.

Guarda las ediciones y cierra la pantalla Editar perfil.

Puede definir opciones de configuración, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection. Acceda a Configurar opciones desde la pantalla principal de EasyMP Network Projection.

Procedimiento

1. **Haga clic en "Configurar opciones" en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.**



Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

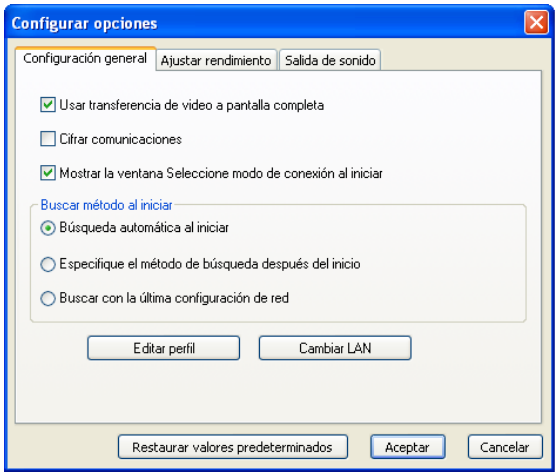
2. **Ajuste cada uno de los elementos.**

Confirme los detalles de los elementos definidos en el paso siguiente. Una vez realizados los ajustes necesarios, haga clic en **Aceptar** para cerrar la pantalla Configurar opciones.

Configurar cada opción

Configure cada opción en la ficha Configuración general y Ajustar rendimiento.

Ficha Configuración general

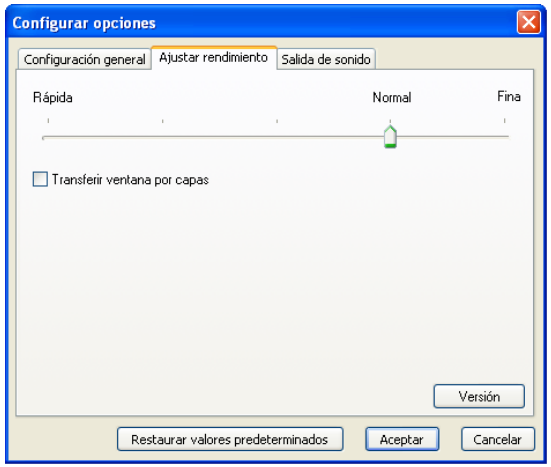


Usar transferencia de video a pantalla completa	Este ajuste está desactivado puesto que este proyector no tiene la función de transmisión de película.
Cifrar comunicaciones	Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados. Si utiliza Conexión rápida, compruebe siempre que esta casilla de verificación esté marcada. Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados.

Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar	Indique si se mostrará o no la pantalla Conexión rápida/Conexión avanzada al iniciar EasyMP Network Projection. Desmarque esta casilla de verificación una vez establecido un método de inicio habitual. Indique si se mostrará o no la pantalla Conexión rápida/Conexión avanzada al iniciar EasyMP Network Projection. Puesto que este proyector siempre se inicia en Conexión avanzada, desmarque esta casilla de verificación.
Buscar método al iniciar	Seleccione entre los siguientes métodos de búsqueda de proyectores los que se ejecutarán al iniciar EasyMP Network Projection. **Búsqueda automática al iniciar** **Especifique el método de búsqueda después del inicio** **Buscar con la última configuración de red**
Editar perfil	Se visualiza el cuadro de diálogo Editar perfil. ☛ p.34
Cambiar LAN	Sólo Windows Se visualiza el cuadro de diálogo de cambio del adaptador de red. Este cuadro de diálogo permite cambiar el adaptador de red que se utilizará en una búsqueda cuando una computadora posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda. Si utiliza siempre una LAN alámbrica como método de conexión, seleccione un adaptador de LAN alámbrica.

Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha Configurar opciones. Sin embargo, puede retener la configuración de Editar perfil y Cambiar LAN en Configuración general.

Ficha Ajustar rendimiento



Control deslizante de ajuste del rendimiento	El rendimiento puede definirse en **Rápida**, **Normal** y **Fina**. Seleccione **Rápida** cuando las proyecciones de las películas queden interrumpidas.

Transferir ventana por capas	Sólo para Windows (excepto Windows Vista y Windows 7) Seleccione si desea que se transfiera una ventana por capas o no. La ventana por capas está activada cuando el proyector no proyecta contenido mostrado en la computadora, como por ejemplo los mensajes. Seleccione esta casilla de verificación para proyectar contenido como los mensajes que utiliza la ventana por capas. Desmarque la marca de verificación si no quiere que el cursor del mouse que aparece en pantalla parpadee.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha Configurar opciones. Sin embargo, puede retener la configuración de Editar perfil y Cambiar LAN en Configuración general.

Si hace clic en de la barra de herramientas, sólo se muestra la ficha Ajustar rendimiento.

Ficha Salida de sonido

Puesto que este proyector no tiene la función de emisión de audio, los ajustes de la ficha Salida de sonido están desactivados.

Apéndice

Limitaciones de conexión

Cuando proyecte imágenes de la computadora durante la ejecución de EasyMP Network Projection, se aplicarán las siguientes restricciones. Confirme estos puntos.

Resoluciones compatibles

Pueden proyectarse las siguientes resoluciones de pantalla de la computadora. No puede conectarse a una computadora con una resolución superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1.024x768)*
- SXGA (1.280x960)
- SXGA (1.280x1.024)*
- SXGA+ (1.400x1.050)*
- WXGA (1.280x768)
- WXGA (1.280x800)
- WXGA+ (1.440x900)
- UXGA (1.600x1.200)

* Resoluciones admitidas cuando la función de visualización en múltiples pantallas está activada.

Si la pantalla del equipo que está usando tiene un formato especial, la resolución aumentará o disminuirá dependiendo de la resolución del equipo y del proyector, de forma que no se pierda la calidad de la imagen.

Dependiendo de la resolución, los márgenes vertical u horizontal podrían aparecer en negro en algunas ocasiones.

Color de la pantalla

Puede proyectar el siguiente número de colores para las pantallas de computadora.

Windows	Mac OS
Color de 16 bits	Unos 32.000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Unos 16,7 millones de colores (32 bits)

La garantía operativa de la visualización con pantalla múltiple es color de 16 bits y de 32 bits.

Número de conexiones

Puede conectar hasta cuatro proyectores a una computadora y proyectar simultáneamente. No puede conectar varias computadoras a un proyector simultáneamente.

Otros

- Si la velocidad de transmisión de LAN inalámbrica es baja, la red podría cortarse inesperadamente.
- El audio no se transmite.
- La reproducción de videos no es tan uniforme como cuando se visualizan en la computadora.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente. (Sólo Windows)
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa. (Sólo Windows)
- En algunos casos, es posible que la imagen de la pantalla de la computadora y la imagen proyectada no coincidan exactamente.

Al utilizar Windows Vista o Windows 7

Tenga en cuenta los puntos siguientes al utilizar EasyMP Network Projection con una computadora que utilice Windows Vista o Windows 7.

Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows

Tenga en cuenta las dos siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows al ejecutar EasyMP Network Projection.

- Las presentaciones con diapositivas se reproducen en modo básico al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows.

  Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede realizar cambios mientras reproduce un Tema (efectos), independientemente de la clasificación del Evaluación de la experiencia de Windows. Cuando se ha iniciado el modo simple, no puede cambiar de modo mientras se ejecuta la Galería fotográfica de Windows incluso si cierra EasyMP Network Projection. Reinicie la Galería fotográfica de Windows.
- No puede reproducir películas.

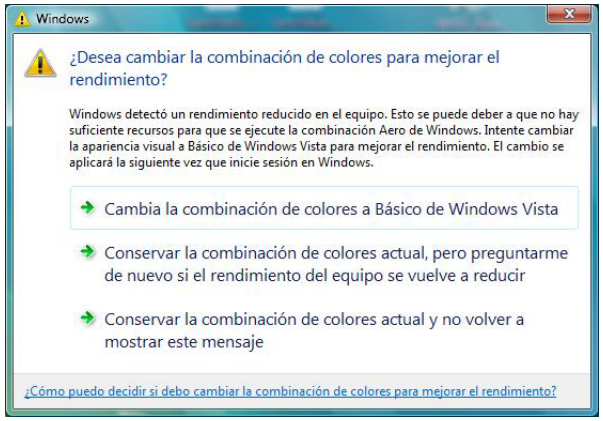
Limitaciones en Windows Aero

Tenga en cuenta las dos limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para la computadora es Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción Transferir ventana por capas de Configurar opciones en EasyMP Network Projection.

  Por ejemplo, cuando la opción Transferir ventana por capas está desactivada para la barra de herramientas de EasyMP Network Projection, no se proyecta ni siquiera aunque se muestre en la pantalla de la computadora, aunque se proyecte la barra de herramientas.
- Unos minutos después de conectar una computadora al proyector en una red con EasyMP Network Projection, se mostrará el siguiente mensaje.

  Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia la computadora.


Windows
¿Desea cambiar la combinación de colores para mejorar el rendimiento?
Windows detectó un rendimiento reducido en el equipo. Esto se puede deber a que no hay suficiente recursos para que se ejecute la combinación Aero de Windows. Intente cambiar la apariencia visual a Básico de Windows Vista para mejorar el rendimiento. El cambio se aplicará la siguiente vez que inicie sesión en Windows.
Cambia la combinación de colores a Básico de Windows Vista
Conservar la combinación de colores actual, pero preguntarme de nuevo si el rendimiento del equipo se vuelve a reducir
Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje
¿Cómo puedo decidir si debo cambiar la combinación de colores para mejorar el rendimiento?

Limitaciones al proyectar desde el Windows Media Center

No se pueden proyectar imágenes en la visualización de pantalla completa al utilizar el Windows Media Center. Cambie al modo de visualización de ventana para proyectar las imágenes.

Solucionar problemas

Si se produce alguno de los siguientes problemas, consulte las páginas relativas a cada problema.

Problemas relativos a las funciones de red

"No se puede conectar al proyector." ☛ p.43

"Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otra computadora." ☛ p.43

"No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection." ☛ p.43

"No se puede conectar en Conexión avanzada ni en conexión LAN alámbrica" ☛ p.45

"La presentación con diapositivas no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple." ☛ p.45

"Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla de la computadora cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple." ☛ p.46

"El cursor del mouse no se muestra en la pantalla de la computadora." ☛ p.46

"Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer." ☛ p.46

"Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una presentación con diapositivas de PowerPoint." ☛ p.47

"Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office." ☛ p.47

"Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection" ☛ p.47

"La configuración de la red no se recupera después de cortar la conexión a la computadora con EasyMP Network Projection." ☛ p.49

Problemas relativos a las funciones de red

No se puede conectar al proyector.

Consulte el mensaje de la pantalla y, a continuación, adopte las siguientes medidas.

Mensajes de error	Solución
La versión de la aplicación usada no es compatible. Instale la última versión de la aplicación en su computadora.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con el proyector.

Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otra computadora.

Comprobar	Solución
¿El presentador abandonó la sala sin cortar la conexión de red?	En EasyMP Network Projection, la conexión a la computadora conectada previamente puede cortarse cuando otra computadora intenta conectarse al proyector, y se conecta a la nueva computadora que intenta conectarse. Por lo tanto, si no se ha configurado ninguna Palabra clave del proyector o si conoce dicha Palabra clave del proyector, puede cortar la conexión actual y, si realiza la operación de conexión, puede conectarse al proyector. Cuando se establece una Palabra clave del proyector, si no sabe la Palabra clave del proyector, reinicie el proyector y vuelva a conectarse.

No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection.

Comprobar	Solución
¿La Unidad LAN inalámbrica está conectada? **Para la red LAN inalámbrica**	Compruebe que la Unidad LAN inalámbrica opcional esté bien conectada.

Comprobar	Solución
¿Se muestra la pantalla de configuración de la red del menú Configuración en el proyector?	Si se muestra en el proyector la pantalla de configuración de la red, la conexión de red de EasyMP Network Projection está desactivada. Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera LAN.
¿La tarjeta LAN de la computadora y la función LAN integrada están disponibles?	Compruebe que la LAN es válida verificando el Panel de control - Sistema - Hardware en el administrador de dispositivos, etc.
¿El SSID coincide con el del punto de acceso? **Conexión rápida**	Configure un SSID diferente al del punto de acceso.
¿Está la función DHCP para la LAN alámbrica en On? **Conexión rápida**	Ajuste a **Off** el ajuste **DHCP** de **LAN cables** en el menú Configuración.
¿El adaptador de red usado se ha seleccionado correctamente con EasyMP Network Projection?	Si la computadora dispone de varios entornos LAN, no se puede conectar a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado. Al utilizar una computadora con Windows, inicie EasyMP Network Projection y seleccione el adaptador de red que está utilizando desde **Configurar opciones** - **Cambiar LAN**. ☛ p.36
Para la conexión LAN inalámbrica, ¿el ajuste de la LAN inalámbrica está activado cuando la computadora se encuentra en modo de ahorro de energía?	Active la LAN inalámbrica.
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y la computadora o el proyector? **Para la red LAN inalámbrica**	En ocasiones, la situación de las ondas electromagnéticas impide localizar el proyector en una búsqueda. Compruebe cualquier obstáculo entre el punto de acceso y la computadora o el proyector y cambie su posición para mejorar la situación de las ondas electromagnéticas.
¿La onda electromagnética de la LAN inalámbrica de la computadora está ajustada a baja?	Ajuste la fuerza de la onda electromagnética al máximo.
¿La LAN inalámbrica es compatible con 802.11g, 802.11b o 802.11a?	Sólo es compatible con los estándares 802.11g, 802.11b y 802.11a y no con otros estándares como por ejemplo 802.11.
¿El firewall está desactivado o se ha registrado como excepción?	Si no desea desactivar el firewall ni registrarlo como excepción, realice los ajustes necesarios para abrir los puertos. Los puertos utilizados por EasyMP Network Projection son “3620”, “3621” y “3629”.
¿El cable de red está conectado correctamente? **Para LAN alámbrica**	Compruebe que el cable de red está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.

No se puede conectar en Conexión avanzada ni en conexión LAN alámbrica

Comprobar	Solución
¿El ajuste SSID es diferente?	Configure la computadora, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿La clave WEP ajustada es la misma?	Cuando seleccione **WEP** en **Seguridad**, ajuste el punto de acceso, la computadora y el proyector a la misma clave WEP. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿Las funciones de denegación de conexión, como por ejemplo las restricciones de Dirección MAC y las restricciones de puerto, están configuradas correctamente en el punto de acceso?	Configure el proyector para permitir conexiones desde el punto de acceso.
¿La dirección IP, la máscara de subred y la dirección puerta de enlace para el punto de acceso están configuradas correctamente?	Cuando no utilice ningún DHCP, determine cada ajuste. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿El punto de acceso y la subred del proyector son diferentes?	Seleccione **Búsqueda manual** desde EasyMP Network Projection, especifique la dirección IP y conéctelo. ☛ p.30

La presentación con diapositivas no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Está utilizando PowerPoint 2002 o una versión anterior? **Para Windows**	Para definir y utilizar dos o más pantallas virtuales, utilice PowerPoint 2003 o posterior, o limite el número de pantallas virtuales a uno antes de mostrar la presentación.

Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla de la computadora cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Se está ejecutando otra aplicación en la pantalla virtual? **Para Windows**	Si está instalada la aplicación Virtual Display, en ocasiones se ejecuta otra aplicación en la pantalla virtual. En este caso, ajuste Virtual Display en "Desactivado" en "Propiedades de pantalla".

El cursor del mouse no se muestra en la pantalla de la computadora.

Comprobar	Solución
¿Está instalada la aplicación Virtual Display? **Para Windows**	El cursor del mouse se ha desplazado a la pantalla virtual. Si desmarca la casilla de verificación en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display, el puntero del mouse vuelve al área de visualización de la pantalla.

Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer.

Comprobar	Solución
¿Intentó reproducir películas con Media Player o utilizar la vista previa del salvapantallas?	Según la computadora, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se visualice, y que la vista previa del salvapantallas no se visualice normalmente.
¿El cifrado WEP es eficaz, o están conectados varios proyectores?	La velocidad de visualización disminuye cuando el cifrado WEP es efectivo o varios proyectores están conectados.
¿Ha habilitado DHCP?	Cuando DHCP está ajustado en **On** en la Conexión avanzada, si no se encuentra un servidor DHCP disponible, tardará cierto tiempo en entrar en el estado de espera LAN.
¿Se utiliza una LAN inalámbrica 802.11g/b en Conexión rápida?	Dependiendo del entorno de las ondas electromagnéticas, es posible que algunas veces la imagen y el sonido de las películas se detengan. Cuando utilice la función de envío de película, utilice la Conexión avanzada o una LAN inalámbrica 802.11a en la Conexión rápida.

Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una presentación con diapositivas de PowerPoint.

Comprobar	Solución
¿Se ha iniciado EasyMP Network Projection mientras se estaba ejecutando PowerPoint? **Para Windows**	Al conectar con EasyMP Network Projection, no olvide cerrar PowerPoint primero. Es posible que la presentación con diapositivas no funcione si se conecta cuando se está ejecutando PowerPoint.

Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office.

Comprobar	Solución
¿Mueve el cursor continuamente?	Al parar de mover el cursor del mouse, se actualiza la pantalla. Si la pantalla no se actualiza rápidamente, pare de mover el cursor del mouse.

Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection

Mensajes de error	Solución
No se ha podido conectar el proyector.	Intente conectarlo de nuevo. Si todavía no se conecta, compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red del proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
La palabra clave no coincide. Escriba la palabra clave correcta que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
El proyector seleccionado está ocupado. ¿Desea continuar el proceso de conexión?	Intentó conectarse a un proyector que está conectado a otra computadora. Al hacer clic en el botón **Sí**, se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y la otra computadora se corta. Al hacer clic en **No**, no se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y la otra computadora se mantiene.

Mensajes de error	Solución
No se ha podido inicializar EasyMP Network Projection.	Reinicie EasyMP Network Projection. Si el mensaje todavía aparece, desinstale EasyMP Network Projection e instálelo de nuevo. ☛ p.6
No se ha podido establecer la conexión porque la palabra clave no coincide.	Al conectarse a un proyector para el cual se determinó una Palabra clave del proyector, se ha escrito una Palabra clave del proyector errónea. Verifique la Palabra clave del proyector que se visualiza en la pantalla de espera de la conexión del proyector. Después de cortar la conexión y volverla a conectar, escriba la Palabra clave del proyector en la pantalla de entrada. ☛ p.12
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	Compruebe el siguiente punto. ¿Hay un adaptador de red instalado en la computadora? ¿El driver para el adaptador de red usado está instalado en la computadora? Una vez comprobado, reinicie la computadora y conéctela de nuevo. Si todavía no puede conectarse, compruebe lo siguiente. Compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red en el proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
Uno o más de los proyectores conectados no admiten resoluciones superiores a SXGA. Reduzca la resolución de la pantalla y vuelva a conectarse.	Existe un proyector con una resolución que no es compatible en el destino de la conexión. Cambie la resolución de pantalla de la computadora a SXGA (1.280x1.024) o inferior.
Uno o más de los proyectores no responde.	No puede conectarse a varios proyectores simultáneamente. Compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red en el proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más informaciónes.
Escriba la palabra clave que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando USB Display.	Cierre USB Display y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection.

Mensajes de error	Solución
No se puede conectar al proyector con esta versión de EasyMP Network Projection. Instale la última versión de EasyMP Network Projection.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con el proyector.

La configuración de la red no se recupera después de cortar la conexión a la computadora con EasyMP Network Projection.

Comprobar	Solución
¿Se está conectando manualmente a una LAN inalámbrica al iniciar la computadora? **Conexión rápida**	Intente conectarse a la LAN inalámbrica manualmente.

Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Dirección MAC	Abreviación de Media Access Control. La dirección MAC es un número de ID exclusivo para cada adaptador de red. Se asigna un número exclusivo a cada adaptador de red, y los datos se transmiten entre los adaptadores de red basados en esta identificación.
VGA	Un tipo de señal de video con una resolución de 640 (horizontal) × 480 (vertical) puntos utilizada por las computadoras compatibles IBM PC/AT.
SVGA	Un tipo de señal de video con una resolución de 800 (horizontal) × 600 (vertical) puntos utilizada por las computadoras compatibles IBM PC/AT.
XGA	Un tipo de señal de video con una resolución de 1 024 (horizontal) × 768 (vertical) puntos utilizada por las computadoras compatibles IBM PC/AT.
SXGA	Un tipo de señal de video con una resolución de 1 280 (horizontal) × 1 024 (vertical) puntos utilizada por las computadoras compatibles IBM PC/AT.
UXGA	Un tipo de señal de video con una resolución de 1 600 (horizontal) × 1 200 (vertical) puntos utilizada por las computadoras compatibles IBM PC/AT.
Ad hoc	Un método de conexión de LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbricas sin utilizar un punto de acceso. No es posible comunicarse con dos o más dispositivos de manera simultánea.
Pantalla virtual	La pantalla de una computadora se presenta en múltiples visualizaciones. Puede crearse una pantalla virtual de gran tamaño utilizando múltiples visualizaciones.

Aviso sobre derechos reservados

Quedan reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación o transmitida en forma alguna por ningún medio electrónico, mecánico, de fotocopiado, de grabación o cualquier otro, sin el previo consentimiento por escrito de Seiko Epson Corporation. La información contenida en el presente aplica solamente a este producto Epson. Epson no se hace responsable si esta información es utilizada en otros productos.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren éstos como consecuencia de: accidentes, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE.UU.) la falta de seguimiento riguroso de las instrucciones de operación y de mantenimiento estipuladas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes opciones o productos consumibles que no sean productos originales Epson o productos Epson aprobados y ratificados por Seiko Epson Corporation.

La información contenida en el presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

Acerca de las anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" y "Windows 7". Además, el término colectivo Windows puede ser utilizado para Windows 2000, Windows XP, Windows Vista y Windows 7, y varias versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows 2000/XP/Vista con la anotación de Windows omitida.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" y "Mac OS X 10.6.x". Además, se emplea el término colectivo "Mac OS" para referirse a ellos.

Marcas comerciales

IBM, DOS/V, y XGA son marcas comerciales o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mas OS e iMac son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

Los nombres de otros productos aquí aludidos se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Seiko Epson Corporation niega cualquier derecho sobre esas marcas.

Copyright del software:

En este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

© 2010 Epson America, Inc.

10/10

CPD-28286